



RÉGION ACADÉMIQUE
OCCITANIE

Liberté
Égalité
Fraternité

TERRITOIRE
NUMÉRIQUE
ÉDUCATIF
HÉRAULT

PROGRAMME



SUPER HÉRAULT



Apprends autrement
AVEC LE NUMÉRIQUE

JEUDI 21 & VENDREDI 22 MARS 2024

SCOLAIRES ET COLLECTIVITÉS

SAMEDI 23 MARS 2024

GRAND PUBLIC



#SUPERHERAULT

SOMMAIRE

- P4** Présentation TNE
- P6** Présentation TNE de l'Hérault
- P9** Super Hérault : découvrir les mondes numériques
- P10** 3 univers thématiques
- P11** Journées scolaires et collectivités
- P12** Des ateliers collectifs et participatifs
 - CyberLab
 - CréaZone
 - LudoSpace
- P23** Super Plan de l'événement
- P28** Activités collectives
- P31** Les super partenaires

TERRITOIRES NUMÉRIQUES ÉDUCATIFS

12 Département en 2021

Qu'est ce que les Territoires Numériques Educatifs ?

Le dispositif Territoires Numériques Éducatifs est porté par le Secrétariat Général Pour l'Investissement et le Ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse dans le cadre de France 2030, et opéré par la Banque des territoires avec les collectivités partenaires, la Trousse à projets, les académies et Réseau Canopé.

Ambition des TNE

Les Territoires numériques éducatifs offrent l'opportunité de bâtir un système éducatif capable de répondre à deux ambitions indissociables : l'élévation générale du niveau et une plus grande justice sociale. Ils doivent également permettre d'accélérer la transformation et de mieux anticiper les enjeux de déploiement du numérique dans les territoires en favorisant le développement de nouvelles pratiques pédagogiques en lien étroit avec les collectivités partenaires.

Le projet se déploie autour de quatre axes forts :

l'équipement numérique des établissements scolaires

la formation

les ressources

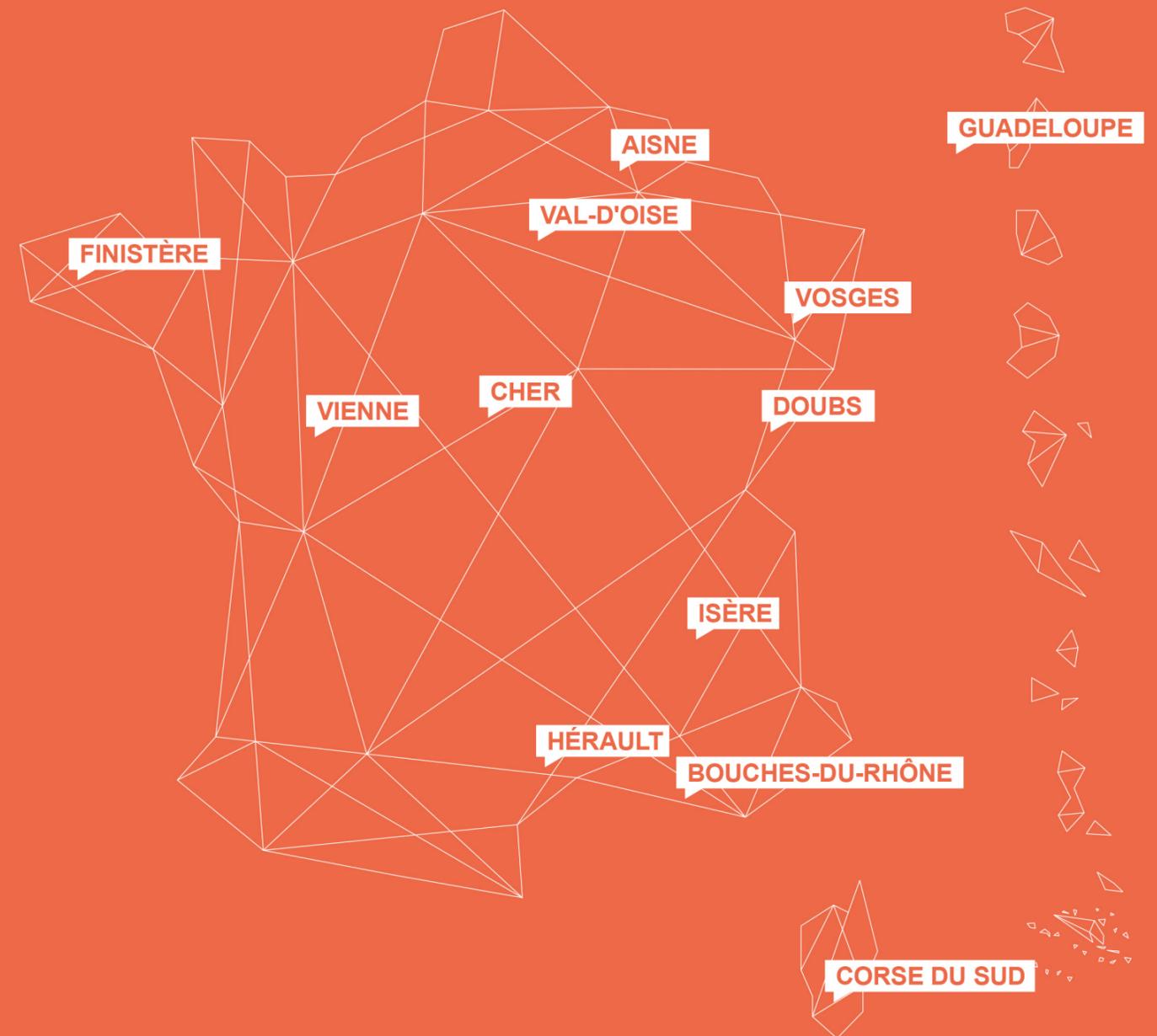
la parentalité numérique



LES TERRITOIRES

Une expérimentation unique déployée :

- dans 12 départements ;
- sur 4 années.



Départements choisis pour que l'expérimentation soit la plus représentative de la diversité des réalités économique, géographique, sociologique et technologique de nos territoires en matière d'accessibilité au numérique.

TERRITOIRES NUMÉRIQUES ÉDUCATIFS DE L'HÉRAULT

Les écoles et établissements scolaires de l'Hérault impliqués

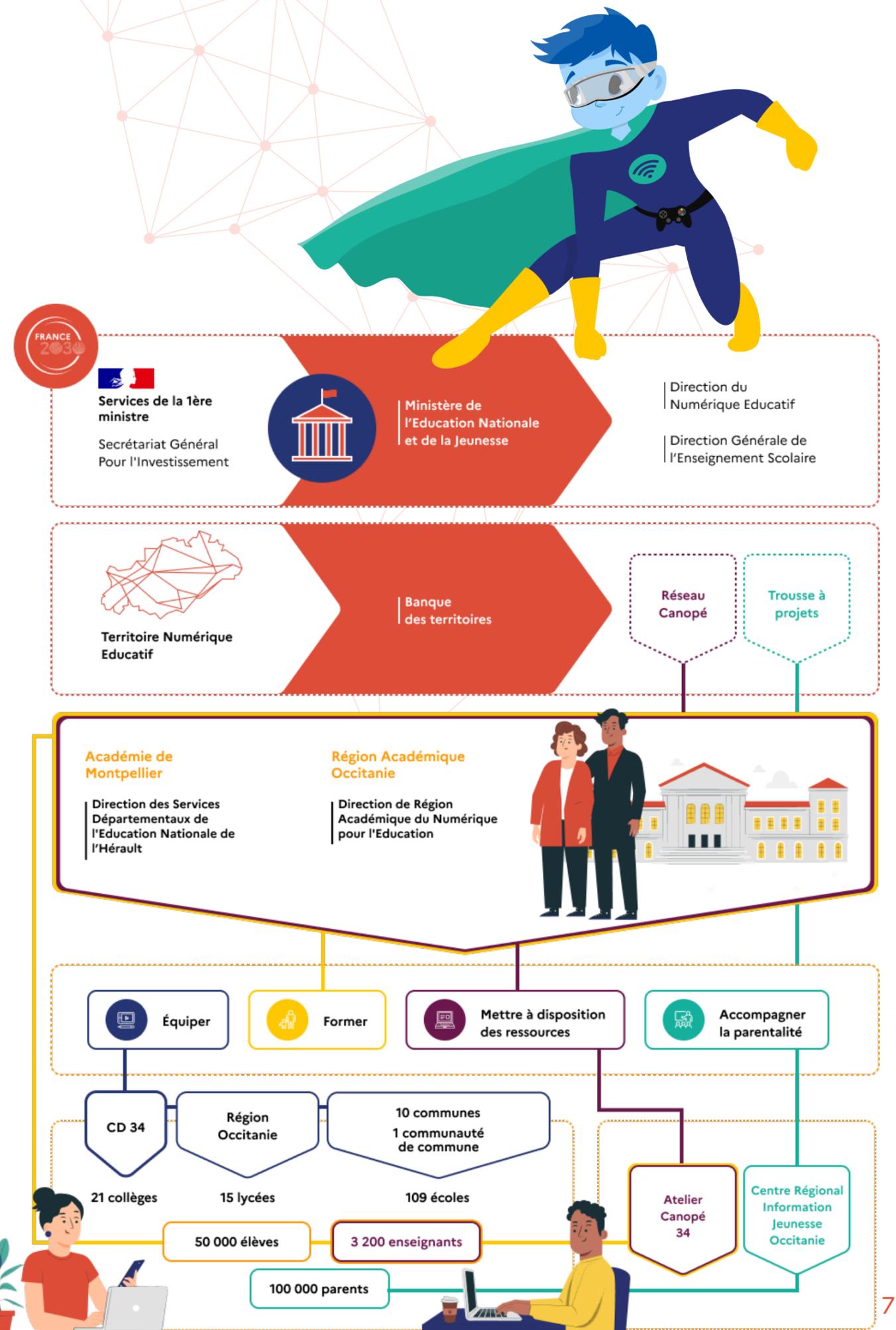
Le projet se déploie sur 4 années (2022-2026) en associant dans l'Hérault 10 communes, 1 communauté de communes, le conseil départemental et la région Occitanie. Répartis sur les territoires des communes, ce sont 109 écoles, 21 collèges et 15 lycées qui sont concernés. Près de 50 000 élèves bénéficient du dispositif au cours des quatre années.

A la suite d'un diagnostic territorial établi au printemps 2022 par l'académie de Montpellier,

11 territoires ont été identifiés. Sur la base de critères comme les effectifs d'élèves, la ruralité, les Quartiers Prioritaires de la Ville, l'engagement existant ou identifié des collectivités, il a permis de retenir : 10 communes (Béziers, Sète, Agde, Lunel, Montpellier, Bédarieux, Pézenas, Olargues, St Pons de Thomières et St Gervais sur Mare) et 1 communauté de communes (Cévennes Gangeoises et Suménoises).



En savoir plus sur les actions et actualités du TNE34 : <https://tne34.fr/>





«*Super Hérault - Apprends autrement avec le numérique*»

est un événement organisé dans le cadre du Territoire Numérique Éducatif de l'Hérault et s'adresse aux élèves du cycle 3 (CM1 à la 6ème), aux enseignants, aux services de l'enfance et de la jeunesse (animateurs et médiateurs) mais également aux parents afin de mieux appréhender les enjeux des usages numériques des enfants, à l'école et hors temps scolaire.

Un événement festif et pédagogique autour du numérique éducatif qui propose des parcours diversifiés autour de thématiques comme les jeux vidéo & animation 3D, audio, E-sport, Sport et numérique, code et robotique, IA, fablab, cinéma et audiovisuel, EMI et culture numérique, prévention et sensibilisation....

Un événement en deux temps distincts : deux journées réservées aux établissements scolaires TNE 34 et une journée dédiée au grand public pour découvrir les mondes numériques et accompagner les publics dans l'éducation aux médias et au numérique autour de formats et de parcours ludiques et participatifs.



DES ATELIERS COLLECTIFS ET PARTICIPATIFS POUR DÉCOUVRIR LES MONDES NUMÉRIQUES !

CyberLab

Laboratoire des technologies numériques

Code
Robotique
IA
VR
Programmation
Coding goûter
Cybersécurité...

CréaZone

Zone de créativité numérique

- Audiovisuel
- Animation 3D
- Son
- Jeux vidéo
- Webradio
- WebTV
- Cinéma...

LudoSpace

Espace d'apprentissage ludique

Quizz
Sport et numérique
Parentalité numérique
Édition
Game design
Sketchnoting,
Numérique responsable...

3 UNIVERS THÉMATIQUES

ET PLUS DE 30 ATELIERS



Journées scolaires et collectivités

Parcours demi-journée

3 ateliers
Un par univers

Parcours journée*

3 ateliers
Un par univers
Une activité collective

**Parcours journée réservé aux établissements les plus éloignés de Montpellier
Votre parcours de visite vous sera communiqué courant janvier après votre pré-inscription
Les ateliers sont réalisés par groupe de 8 élèves + 1 accompagnant*

Journée grand public

Circulation libre sur les ateliers des 3 univers
dans la limite des places disponibles



ATELIERS	Jours de présence		
	Jeudi	Vendredi	Samedi
<p>Programmation scratch et robotique LEGO®</p> <p>Apprentissage de la robotique à l'aide des systèmes LEGO® Wedo® et Spike® avec programmation en utilisant le langage par bloc Scratch. Présentation et usage des différents capteurs : ultrason, gyroscope, pression et actionnement moteurs</p> <p><i>Atelier animé par Bricks 4 kidz</i></p>	✓	✓	✓
<p>Programmation sans ordinateur</p> <p>Plongez dans le monde captivant de la programmation sans ordinateur lors de nos ateliers débranchés ! Une expérience interactive où la créativité s'associe à la logique pour initier les participants aux bases de la programmation, sans la nécessité d'un écran. Prêt à explorer l'univers du code de manière ludique et accessible?</p> <p><i>Atelier animé par Coderdojo</i></p>	✓		✓
<p>Initiation à la programmation - Activités débranchées</p> <p>Cet atelier s'adresse à des enfants n'ayant pas ou peu d'expérience avec la programmation informatique. Il leur permettra de s'initier aux concepts de base du code via des activités ludiques sans ordinateurs.</p> <p><i>Atelier animé par La Compagnie du Code pour le collectif Intrépides de la Tech</i></p>	✓	✓	
<p>Initiation à la programmation avec Scratch</p> <p>À travers cet atelier, les enfants vont créer et programmer leur propre petit jeu numérique grâce à l'outil Scratch.</p> <p><i>Atelier animé par La Compagnie du Code pour le collectif Intrépides de la Tech</i></p>	✓	✓	

ATELIERS	Jours de présence		
	Jeudi	Vendredi	Samedi
<p>Découverte de l'outil Scratch</p> <p>Ce stand a pour objectif de faire découvrir aux enfants et à leurs parents l'outil Scratch. Ce logiciel est utilisé principalement au collège dans le cadre des programmes scolaires pour l'initiation au code informatique. Nous présenterons le fonctionnement de l'outil ainsi qu'une palette de créations possibles, les participants pourront l'expérimenter !</p> <p><i>Atelier animé par La Compagnie du Code pour le collectif Intrépides de la Tech</i></p>			✓
<p>Atelier Culture de la donnée</p> <p>Découvrir les datas en créant des dataviz tangibles qui se basent sur les données des participants, en manipulant des balles de couleurs, des gommettes... Atelier non connecté.</p> <p><i>Ateliers animés par Info Jeunes Occitanie (CRIJ)</i></p>	✓	✓	✓
<p>Atelier robotique</p> <p>A travers une animation Parcours Découverte, explorez la ville modélisée avec Bee-Bots et Blue-Bots !</p> <p><i>Ateliers animés par Info Jeunes Occitanie (CRIJ)</i></p>	✓	✓	✓
<p>«Plongée Virtuelle : L'Acculturation au service de l'exploration !»</p> <p>À travers des expériences immersives, les participants seront introduits non seulement aux merveilles du monde culturel, mais également à une meilleure compréhension et sensibilisation autour de ces technologies émergentes.</p> <p><i>Ateliers animés par Info Jeunes Occitanie (CRIJ)</i></p>	✓	✓	✓
<p>Atelier L'IA à portée des jeunes</p> <p>À travers des activités interactives, les enfants découvriront les concepts clés, participeront à la création d'images génératives, et mèneront une réflexion sur eux-mêmes, le tout dans une ambiance ludique centrée sur des thèmes familiers comme les super-héros, les Pokémon et les animaux totems imaginaires.</p> <p><i>Ateliers animés par Info Jeunes Occitanie (CRIJ)</i></p>	✓	✓	✓
<p>Robotique</p> <p>Venez rencontrer les robots Thymio, petits robots éducatifs open source qui permettent aux enfants de découvrir l'univers de la robotique et les bases de la programmation.</p> <p><i>Atelier animé par le réseau des Médiathèques 3M</i></p>	✓	✓	

ATELIERS	Jours de présence		
	Jeudi	Vendredi	Samedi
Code & Robotique Découvrez Découvrez la robotique et la programmation avec les robots Bluebot et Beebot ! Avec cet atelier, venez faire découvrir à vos élèves la programmation avec les robots Bluebot et Beebot. <i>Atelier animé par Réseau Canopé 34</i>	✓	✓	
Robotique Découvrez la robotique et la programmation avec le robot Thymio. Un atelier pour s'initier à la programmation et au codage avec le robot Thymio (sans robot le samedi). <i>Atelier animé par Réseau Canopé 34</i>	✓	✓	✓
Cybersécurité Atelier découverte <i>Atelier animé par Ynov Campus</i>			✓

ATELIERS	Jours de présence		
	Jeudi	Vendredi	Samedi
Emission radio en direct Accompagné des enfants des écoles Mairan, Béziers et des collégiens de Louise Michel, Ganges le jeudi <i>Emission et atelier animés par Radio One</i>	✓		✓
Animation Plateau TV Apprendre les bases de la production d'une émission TV <i>Ateliers animés par Info Jeunes Occitanie (CRIJ)</i>			✓
Réalisation de BrickFilms en stop motion Création de décors en briques et mini figurines LEGO®, scénario, prise de photos, montage son et image. Réalisation par les enfants de courts métrages en utilisant la technique du stop motion (image par image). <i>Atelier animé par Bricks 4 kidz</i>	✓	✓	✓
Atelier audiovisuel Atelier de simulateur de pilotage de drones <i>Atelier animé par Face Hérault</i>	✓	✓	
Atelier table MashUp La table MashUp est un outil ludique, intuitif et collaboratif qui permet de s'initier au montage image et son en manipulant des cartes images et sons pour raconte une histoire. <i>Atelier animé par Festival Cinemed</i>	✓	✓	
Jeux vidéo sans écran Viens découvrir à travers nos différents jeux toutes les compétences que mobilisent les gamers <i>Atelier animé par Parrains du Numérique</i>	✓	✓	✓
Family Stream Découvrez l'univers du streaming <i>Atelier animé par Parrains du Numérique</i>			✓

ATELIERS	Jours de présence		
	Jeudi	Vendredi	Samedi
Animation 3D et cinéma Venez réaliser un court film d'animation avec cet atelier d'initiation à la technique du Stop motion. <i>Atelier animé par Réseau Canopé 34</i>	✓	✓	✓
Webradio Atelier découverte de la webradio scolaire : premiers pas et cas pratique <i>Atelier animé par Réseau Canopé 34</i>	✓	✓	
Webtv Intégrez l'équipe d'une émission spéciale webTV qui va réaliser l'interview d'un super-héros... <i>Atelier animé par Réseau Canopé 34</i>	✓	✓	✓
Atelier d'initiation au doublage À travers cet atelier ludique et participatif, venez prêter votre voix à vos personnages favoris, et découvrir les arcanes du doublage ! <i>Atelier animé par Slope</i>	✓	✓	✓
Son M.A.O. et synthèse sonore modulaire <i>Atelier animé par ADDP</i>	✓		
Vidéo Découverte de la vidéo numérique <i>Atelier animé par ADDP</i>		✓	
Atelier d'écriture Viens composer une chanson pop ou rap sur une thématique spécifique ! <i>Atelier animé par WIM</i>			✓

ATELIERS	Jours de présence		
	Jeudi	Vendredi	Samedi
Atelier de musique en anglais Venez vous immerger dans l'anglais en utilisant les chansons entraînantes de Wim, offrant ainsi une expérience interactive et créative dans la musique et la langue anglaise <i>Atelier animé par WIM</i>			✓
Atelier ludique audiovisuel Venez découvrir le mécanisme de création de vidéos <i>Atelier animé par Ynov Campus</i>			✓
Atelier découverte animation 3D, Jeux vidéo Sensibilisation aux métiers de l'animation 3D <i>Atelier animé par Ynov Campus</i>			✓
Jeu Vidéo et Game Design Atelier de création d'un jeu vidéo narratif en ligne à choix multiples En raison de sa proximité avec le jeu vidéo et la littérature ergodique, MYRIA EDITIONS propose un atelier ludique où vous serez invité à créer un jeu vidéo narratif à choix multiples. Relèverez-vous le défi ? <i>Atelier animé par Myria Editions</i>			✓
Édition, Jeu de Rôle et Création Numérique Atelier de démonstration d'un jeu de société et découverte du processus de création dans l'édition dans le secteur du numérique. <i>Atelier animé par Myria Editions</i>			✓



ATELIERS	Jours de présence		
	Jeudi	Vendredi	Samedi
<p>Cinéma et animation</p> <p>Découvrir le cinéma d'animation en papier découpé. Prises de vues image/image, montage et sonorisation. Au cours de l'atelier les enfants vont créer un ou deux plans d'animation qu'ils vont par la suite, monter et sonoriser en utilisant les outils de la Malette Audiovisuelle CRECN/Ville de Montpellier.</p> <p><i>Atelier animé par le Centre des Ressources Education à la Culture Numérique.</i></p>	✓		
<p>Pix Factory - incruste-toi !</p> <p>Un moment pour s'amuser, créer avec les images numériques en découvrant l'incrustation sur fond vert.</p> <p><i>Atelier animé par le réseau des Médiathèques 3M</i></p>			✓

ATELIERS	Jours de présence		
	Jeudi	Vendredi	Samedi
<p>Internet et toi et moi</p> <p>Viens on joue pour comprendre ». A travers différents jeux, selon leur niveau scolaire, les élèves vont comprendre ce que sont les données personnelles, pourquoi et comment les protéger. Toute activité en ligne génère des données. Quel est leur parcours ? Qui s'en sert ? Pourquoi faire ?</p> <p><i>Atelier animé par la CNIL</i></p>	✓	✓	
<p>Y'en a marre des écrans ! Ici on se pose et on discute</p> <p>Les pratiques numériques des jeunes peuvent exaspérer les parents, souvent, juste parce qu'on a pas pris le temps de discuter. Cet atelier vise à poser les bases de discussions ...autour de la protection des données personnelles en ligne, via la créativité, l'humour et la joie !</p> <p><i>Atelier animé par la CNIL</i></p>			✓
<p>L'histoire racontée du smartphone</p> <p>Une activité COLORI et GreenIT.fr. À travers un jeu de cartes à placer sur un planisphère du monde, les enfants appréhendent concrètement les conséquences écologiques de la fabrication des outils numériques.</p> <p>Le jeu de la ligne En se positionnant de part et d'autre d'une ligne, les enfants indiquent qu'ils sont d'accord ou pas d'accord avec une affirmation. Un jeu amusant qui développe l'esprit critique des plus petits</p> <p><i>Atelier animé par Colori</i></p>	✓	✓	✓
<p>Gamification</p> <p>Découverte des compétences douces par le jeu vidéo, des jeux de société ou des jeux de rôles.</p> <p><i>Atelier animé par Esports Village</i></p>	✓	✓	

ATELIERS	Jours de présence		
	Jeudi	Vendredi	Samedi
Les aventures de Bao dans la jungle d'internet Le jeu sérieux numérique Bao met en scène un jeune panda aventurier qui a besoin d'aide pour explorer la jungle d'internet. <i>Atelier animé par Harold Eucar (Régione Académique de Montpellier)</i>	✓	✓	
Sport et numérique Et si vous veniez faire des math en sautant ou encore du français en courant ? Venez tester l'outil Bouge&Apprends pour que proposer de l'APQ devienne un jeu d'enfant. <i>Atelier animé par Bouge et apprend</i>	✓	✓	✓
Mur interactif Venez découvrir le mur interactif Lü, un outil innovant au service de l'éducation et de l'activité physique. <i>Atelier animé par LÜ by Idema</i>	✓	✓	
Quizz des écrans ! <i>Atelier animé par Parrains du Numérique</i>	✓	✓	✓
Montpellier City Craft Construis ta ville idéale ! <i>Atelier animé par Les Parrains du Numérique</i>	✓	✓	
Favoriser la mémorisation des élèves et la prise de parole grâce au Sketchnoting «Un dessin vaut mieux que mille mots», avec le sketchnoting, venez découvrir comment traduire des informations en messages graphiques. <i>Atelier animé par Réseau Canopé 34</i>	✓	✓	✓
Faire pour apprendre dans un fablab scolaire Un atelier pour découvrir la fabrication numérique dans un espace d'apprentissage actif : le fablab. <i>Animé par Réseau Canopé 34</i>	✓	✓	

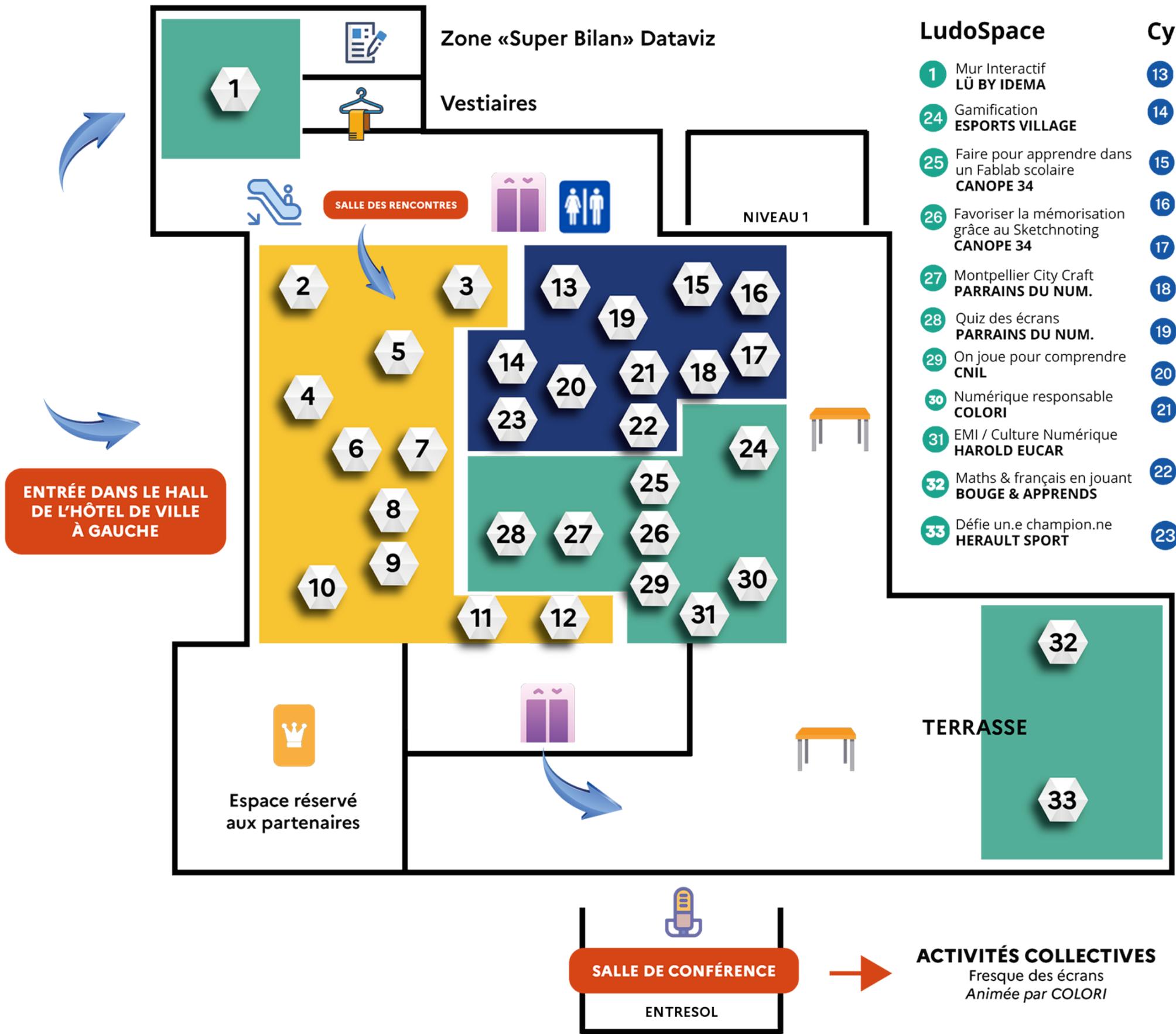
ATELIERS	Jours de présence		
	Jeudi	Vendredi	Samedi
«Défie un.e champion.ne» Chaque élève pourra pédaler devant un écran diffusant une vidéo et devra réaliser un sprint durant 20 secondes. L'objectif est de mesurer leur puissance et performance, grâce à des «traîneurs connectés». Cet atelier permet aux élèves de comprendre comment peut-on récolter des données grâce au sport connecté. <i>Atelier animé par Hérault Sport</i>	✓	✓	
Atelier d'orientation Jobirl Découvre le premier réseau social d'orientation pour les 14-30 ans, te met en relation avec des professionnels et des étudiants pour explorer les métiers, les formations et même trouver un stage en alternance. <i>Atelier animé par Jobirl pour le collectif Intrépides de la Tech</i>			✓
Promeneurs du net La coordination des PDN Parentalité sera présente pour aller à la rencontre des parents, les renseigner sur le dispositif et les modalités de fonctionnement. <i>Atelier animé par La Maison des Adolescents</i>			✓
VR & Orientation L'atelier permettra aux élèves de se projeter aux côtés de professionnels de tous les secteurs pour découvrir leur quotidien professionnelle et construire un parcours d'orientation éclairé et motivant ! <i>Atelier animé par Jexplore</i>			✓
La PIX family ! C'est la guerre des écrans à la maison et vous ne savez pas comment vous sortir de cette impasse ? Il est temps de savoir si oui ou non votre famille est capable de s'en sortir avec le numérique. Un, deux trois, c'est parti pour le quiz ! <i>Atelier animé par PIX</i>			✓

ATELIERS	Jours de présence		
	Jeudi	Vendredi	Samedi
Espace lecture Venez découvrir jouer et découvrir la lecture avec Corneille ! De 3 à 8 ans ! <i>Atelier animé par CORNEILLE</i>			✓
Usages du numérique Démonstration sur toutes les possibilités d'informations et d'encadrement des usages du numérique de nos enfants et de notre propre usage <i>Atelier animé par STEFI</i>			✓

#SUPERPLAN

SUPER PLAN JEUDI & VENDREDI

ATELIERS PAR UNIVERS



LudoSpace

- 1 Mur Interactif LÛ BY IDEMA
- 24 Gamification ESPORTS VILLAGE
- 25 Faire pour apprendre dans un Fablab scolaire CANOPE 34
- 26 Favoriser la mémorisation grâce au Sketchnoting CANOPE 34
- 27 Montpellier City Craft PARRAINS DU NUM.
- 28 Quiz des écrans PARRAINS DU NUM.
- 29 On joue pour comprendre CNIL
- 30 Numérique responsable COLORI
- 31 EMI / Culture Numérique HAROLD EUCHAR
- 32 Maths & français en jouant BOUGE & APPRENDS
- 33 Défie un.e champion.ne HERAULT SPORT

CyberLab

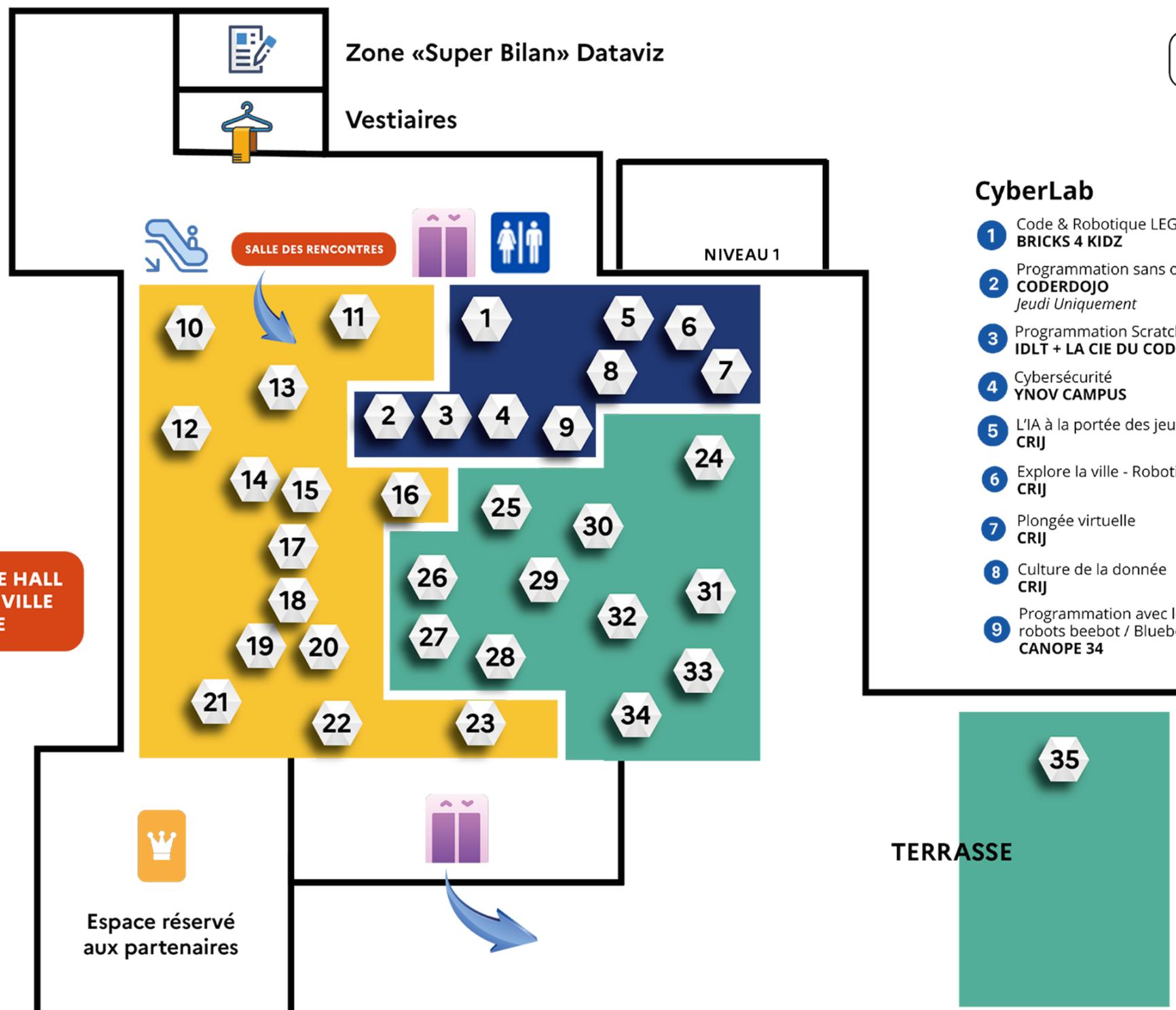
- 13 Code & Robotique LEGO BRICKS 4 KIDZ
- 14 Programmation sans ordi. CODERDOJO *Jeudi Uniquement*
- 15 L'IA à la portée des jeunes CRIJ
- 16 Explore la ville - Robotique CRIJ
- 17 Plongée virtuelle CRIJ
- 18 Culture de la donnée CRIJ
- 19 Code débranché IDLT + LA CIE DU CODE
- 20 Programmation Scratch IDLT + LA CIE DU CODE
- 21 Programmation robot Thymio CANOPE 34
- 22 Programmation avec les robots beebot / Bluebot CANOPE 34
- 23 Découvrez le robot Thymio MEDIATHEQUE 3M

CréaZone

- 2 M.AO (jeudi) Vidéo numérique (vend.) ADDP
- 3 Brickfilm stop motion LEGO BRICKS 4 KIDZ
- 4 Plateau radio RADIO ONE *Jeudi uniquement*
- 5 Cinéma & animation C.R.E.C.N *Jeudi Uniquement*
- 6 Webradio CANOPE 34
- 7 Web TV CANOPE 34
- 8 Animation stop Motion CANOPE 34
- 9 Gamers Skills : jeux vidéo sans écran PARRAINS DU NUMÉRIQUE
- 10 Simulation Pilotage drones FACE HERAULT
- 11 Table Mashup FESTIVAL CINEMED
- 12 Initiation au doublage SLOPE

- Ascenseur
- Accès WC et Salle de conférence
- Espace pique-nique

SUPER PLAN SAMEDI



ENTRÉE DANS LE HALL DE L'HÔTEL DE VILLE À GAUCHE

ATELIERS PAR UNIVERS

CyberLab

- 1 Code & Robotique LEGO BRICKS 4 KIDZ
- 2 Programmation sans ordi. CODERDOJO *Jeudi Uniquement*
- 3 Programmation Scratch IDLT + LA CIE DU CODE
- 4 Cybersécurité YNOV CAMPUS
- 5 L'IA à la portée des jeunes CRIJ
- 6 Explore la ville - Robotique CRIJ
- 7 Plongée virtuelle CRIJ
- 8 Culture de la donnée CRIJ
- 9 Programmation avec les robots beebot / Bluebot CANOPE 34

CréaZone

- 10 Incruste-toi ! MEDIATHEQUES 3M
- 11 Brickfilm stop motion LEGO BRICKS 4 KIDZ
- 12 Plateau radio RADIO ONE
- 13 Animation plateau TV CRIJ
- 14 Web TV CANOPE 34
- 15 Animation stop Motion CANOPE 34
- 16 Anim., 3D & Jeux Video YNOV CAMPUS
- 17 Audiovisuel YNOV CAMPUS
- 18 Gamers Skills : jeux vidéo sans écran PARRAINS DU NUMÉRIQUE
- 19 Atelier POP / RAP WYM
- 20 Atelier chanson en anglais WYM
- 21 Jeux vidéo et game design MYRIA EDITIONS
- 22 Edition, jeu de rôle et création numérique MYRIA EDITIONS
- 23 Initiation au doublage SLOPE

LudoSpace

- 24 La Pix Family : Parentalité numérique PIX
- 25 Promeneurs du Net Maison des adolescents
- 26 Family Stream PARRAINS DU NUM.
- 27 Quiz des écrans PARRAINS DU NUM.
- 28 Réalité virtuelle J'EXPLORE
- 29 Espace lecture CORNEILLE
- 30 JobIRL IDLT + CIE DU CODE
- 31 Favoriser la mémorisation grâce au Sketchnoting CANOPE 34
- 32 Y'en a marre des écrans ! CNIL
- 33 Numérique responsable COLORI
- 34 Être parent et encadrer le numérique STEFI
- 35 Les devoirs en s'amusant BOUGE & APPRENDS

TERRASSE



ACTIVITÉS COLLECTIVES

- Fresque des écrans
- Coding Goûter
- TABLES RONDES



Ascenseur

Accès WC et Salle de conférence

ACTIVITÉS COLLECTIVES

Jeudi et vendredi

La fresque des écrans

Inspirée de la fresque du climat, la fresque des écrans est un jeu d'intelligence collective sans écran qui vise à comprendre le fonctionnement du numérique pour en évaluer les dangers et les opportunités, et aider nos enfants à grandir en citoyens heureux et responsables.

Activité animée par Colori

Samedi

Une fresque des écrans - Parents et enfants

10h-11h30

Inspirée de la fresque du climat, la fresque des écrans est un jeu d'intelligence collective sans écran qui vise à comprendre le fonctionnement du numérique pour en évaluer les dangers et les opportunités, et aider nos enfants à grandir en citoyens heureux et responsables.

Activité animée par Colori

Un Coding Goûter - Parents et enfants

15h30-17h

Entrez dans le monde du jeu vidéo par les coulisses et apprenez à programmer votre propre jeu grâce à l'outil Scratch ! L'intérêt particulier de cet atelier ludique repose sur le plaisir d'un moment de création et d'expérimentation partagé entre les parents et les enfants. L'atelier est suivi d'un temps convivial permettant d'échanger et de partager à chaud les impressions et les questions suscitées par cette expérience.

Activité proposée par les Intrépides De La Tech et La Compagnie du Code

SAMEDI

Masterclass 1

12h-13h : Table ronde

Explorer les possibilités des formations et métiers du numérique

- Illustration des multiples façons dont le numérique façonne nos vies, notamment au sein de la famille
- La transformation des métiers à l'ère du numérique
- Comment découvrir ces métiers ?
- Se préparer à une carrière dans le numérique
- Opportunités et défis
- Questions / Réponses et temps d'échange

Table ronde animée par Elsa Gambin, journaliste, et nos intervenants :

- Sabrina Caliaros, Directrice de Région Académique du Numérique pour l'Education
- Pierre de Cabissole, Réalisateur et producteur de films d'animation, @Supamonks Studio
- François Cubaynes, Délégué général, @Push Start
- Nolwenn Armand, jeune professionnelle en Game Art 3D qui nous partagera son expérience

Un précieux moment d'échanges entre professionnels, parents et enfants.



François Cubaynes



Pierre de Cabissole



Sabrina Caliaros

Masterclass 2

14h-15h : Table ronde

Comprendre et guider les pratiques numériques des adolescents

- Chiffres clés sur l'utilisation des appareils, des réseaux sociaux et des applications
- Le paysage numérique des adolescents
- Opportunités et apports du numérique
- Guider et accompagner : le rôle crucial des parents et éducateurs
- Questions / réponses et temps d'échange

Table ronde animée par Elsa Gambin, journaliste, et nos intervenants :

- Vanessa Lalo, *Psychologue clinicienne spécialiste des pratiques numériques des jeunes*
- Mehdi Arfaoui, *Sociologue au sein du Laboratoire d'innovation numérique de la CNIL et Chercheur associé au Centre d'études des mouvements sociaux (CEMS)*
- Tony Helynck, *Ancien joueur professionnel de jeux vidéo et fondateur d'Esports Village*
- Eva Pinceau, *développeuse web junior, actuellement en service civique qui nous partagera son expérience*

Un autre précieux moment d'échanges entre professionnels, parents et enfants.



Mehdi Arfaoui



Tony Helynck



Vanessa Lalo

LES PARTENAIRES



ADDP

Le centre de formation A.D.D.P. (Association Départementale de Défense du Public) accueille tous les publics passionnés par les techniques de création et de réalisation de l'audiovisuel.

Présence : Jeudi / Vendredi

<https://micheldenis34.wixsite.com/addp>

micheld34120@gmail.com

BOUGE ET APPRENDS



Bouge&Apprends vous soutient et vous accompagne au quotidien pour rendre les apprentissages scolaires actifs et dynamiques.

Présence : Jeudi / Vendredi / Samedi

contact@bougetapprends.com



BRICKS 4 KIDZ

Bricks 4 Kidz® conçoit des programmes d'apprentissage par le jeu, basés sur la popularité universelle des briques LEGO®. Les enfants construisent nos modèles exclusifs avec les briques classiques et techniques motorisées LEGO®, et accèdent, ainsi, à un programme éducatif de haute qualité axé sur les sciences, la technologie, l'ingénierie et les mathématiques.

Présence : Jeudi / Vendredi / Samedi

<https://www.bricks4kidz.fr/montpellier/>

montpellier@bricks4kidz.com

CNIL



La CNIL est le régulateur des données personnelles dans l'univers numérique. Depuis 2013, la CNIL a fait de l'éducation au numérique une priorité stratégique. En partenariat avec de nombreux acteurs, elle agit pour diffuser une culture du numérique et de la protection des données personnelles auprès du grand public et notamment des jeunes. Savoir protéger sa vie privée en ligne, comprendre le modèle économique des acteurs du numérique, connaître ses droits et être capable de les exercer : autant d'enjeux que chaque citoyen doit maîtriser pour être acteur de sa vie numérique.

Présence : Jeudi / Vendredi / Samedi

<https://www.cnil.fr/fr>

jelbaz@cnil.fr



CODERDOJO

CoderDojo Montpellier est une association dédiée à l'apprentissage ludique du code, où la créativité et la collaboration prennent vie dans un environnement bienveillant et inspirant

Présence : Jeudi / Samedi

<https://coderdojomontpellier.wordpress.com/>

fioranna1@yahoo.fr



COLORI

Par le conte et par le jeu, les enfants des ateliers COLORI manipulent les grandes notions informatiques, questionnent le fonctionnement des ordinateurs, échangent sur la place des écrans et sur l'empreinte écologique de la révolution numérique.

Présence : Jeudi / Vendredi / Samedi

<https://colori.fr/>

amelia@colori.fr



CORNEILLE

Corneille est une solution qui accompagne les enfants de 3 à 8 ans dans l'apprentissage de la lecture.

Présence : Samedi

<https://corneille.io/>

marianne@corneille.io



CRECN

Le CRECN est un Centre Ressources spécialisé dans le domaine de l'audiovisuel et du cinéma.

Piloté par un enseignant spécialisé, il a pour mission de soutenir ou de susciter les initiatives de l'éducation au cinéma, la photographie, la vidéo, la télévision, le son, l'audiovisuel numérique, avec ou sans l'apport d'intervenants extérieurs (vidéastes, photographes, plasticiens...).

Le Centre peut accompagner les classes dans, leurs projets de, réalisation filmique (animation et vidéo), création musicale, ateliers photo, enregistrements audio, diffusion en streaming...

Les classes de la ville de Montpellier peuvent être accueillies au Centre. (Remplir la demande d'inscription en page 2)

Les autres classes du département ont accès à certains matériels, en prêt gratuit, et aux moyens de montage numérique.

Présence : Jeudi

<https://www.dailymotion.com/EnfantetCinimage>

gilles.muller@ac-montpellier.fr



ESPORTS VILLAGE

Création, organisation et gestion d'événements gamifiés. Acquisition et consolidation de compétences par le jeu vidéo.

Présence : Jeudi / Vendredi

www.esports-village.fr

tony.h@esports-village.fr



FACE HÉRAULT

Fondation abritante et reconnue d'utilité publique, créée en 1993 par 14 grands groupes français, qui mobilise aujourd'hui plus de 6000 responsables de PME, de PMI et de grandes entreprises contribuant à la cohésion et au développement de la société.

Ce grand mouvement national d'entreprises engagées socialement se décline au coeur des territoires en mobilisant des acteurs publics, associatifs, territoriaux et économiques au sein de plus de 60 clubs locaux nationalement et internationalement.

Présence : Jeudi / Vendredi

<https://www.face-herault.org/>

n.cheikh@fondationface.org



FESTIVAL CINEMED

Cinemed est le festival international du cinéma méditerranéen de Montpellier dont la 46e édition se déroulera du 18 au 26 octobre 2024. Cinemed programme plus de 200 films à travers les compétitions longs métrages, courts métrages, documentaires, rétrospectives, focus, avant-premières, rencontres en présence de nombreux invités.

Présence : Jeudi / Vendredi

www.cinemed.tm.fr

laporte@cinemed.tm.fr



HAROLD EUCARD

Professeur des écoles spécialisé dans la scolarisation des élèves en situation de handicap
PEAR TNE34

Présence : Jeudi / Vendredi

harold.eucar@ac-montpellier.fr



HÉRAULT SPORT

Organisme associé du Département de l'Hérault, partenaire permanent de 80 fédérations sportives, en prise directe avec les contraintes pédagogiques et techniques du mouvement sportif, Hérault Sport, s'adapte à chaque discipline et aux exigences variées de l'organisation de tous types d'événement sportifs sur le territoire héraultais.

Présence : Jeudi / Vendredi

- <https://sport.herault.fr/>
- eric.bosc@heraultsport.fr



INFOS JEUNES OCCITANIE (CRIJ)

Info Jeunes Occitanie (Centre Régional Information Jeunesse - CRIJ) est une association qui a pour but de favoriser l'accès à l'autonomie des jeunes, en les aidant à utiliser l'information comme un élément stratégique de leurs prises de décisions.

Présence : Jeudi / Vendredi / Samedi

- <https://www.crij.org/fr/>
- marion.guigue@crij.org

JEXPLORE



Le centre de formation A.D.D.P. (Association Départementale de Défense du Public) accueille tous les publics passionnés par les techniques de création et de réalisation de l'audiovisuel.

Présence : Samedi

- www.jexplore.co
- contact@jexplore.co

JOBIRL (MEMBRE DU COLLECTIF LES INTRÉPIDES DE LA TECH)



JobIRL (Membre du Collectif Les intrépides de la Tech), le premier réseau social d'orientation pour les 14-30 ans, te met en relation avec des professionnels et des étudiants pour explorer les métiers, les formations, et même trouver un stage ou une alternance. Sur jobirl.com, tu peux te faire accompagner par un professionnel de ton domaine via du mentorat 100% à distance. Plus de 110.000 ambassadeurs métiers et formations sont à ta disposition pour discuter en ligne, te conseiller et répondre à tes questions. Tu peux aussi y trouver un test d'orientation, des conseils, interviews, groupes d'entraide, bons plans... En bref, notre association te propose plein de solutions pour booster ta recherche d'alternance ou de stage et y voir plus clair dans ton projet professionnel. Alors si tu es prêt pour trouver ta voie, inscris-toi gratuitement sur jobirl.com !

Présence : Samedi

- <https://www.jobirl.com/>
- <https://www.intrepidesdelatech.org/nos-actions/#parents-enfants>
- claireline.decaeyux@jobirl.com



LA COMPAGNIE DU CODE (MEMBRE DU COLLECTIF LES INTRÉPIDES DE LA TECH)

La Compagnie du Code (Membre du Collectif Les intrépides de la Tech) est une coopérative d'initiation à la pensée informatique et à la programmation, basée en Occitanie, proposant des ateliers de programmation créative, d'électronique, de robotique, de création d'applications smartphone et web... pour des publics variés dans des projets socio-culturels et transdisciplinaires.

- <https://www.lacompagnieducode.org/>
- juliecornet@gmail.com

LÜ BY IDEMA



Idema, distributeur officiel du mur interactif Lü et spécialiste de l'éducation par le sport.

Présence : Jeudi / Vendredi

- <https://www.idema.com/fr-FR/>
- jeanbaptiste.donnet@idema.com

MAISON DES ADOLESCENTS



Les Promeneurs du Net (ou PdN) est un dispositif national mis en place dans l'Hérault en 2016 qui mobilise des professionnels de jeunesse pour assurer une présence éducative sur internet dans le but d'accompagner les pratiques numériques des jeunes. Le dispositif Promeneur du Net Parentalité déployé en 2024, s'adresse plus particulièrement aux parents pour les soutenir et les accompagner dans leurs questionnements relatifs à la parentalité.

Présence : Samedi

- <https://www.mda34.org/>
- <https://www.promeneursdunet.fr/>
- n.tabet@mda340.org

MYRIA EDITIONS



Myria Editions est une jeune maison d'édition française spécialisée dans les Imaginaires, le transmédia et les expériences connectées : nos ouvrages physiques, destinés à la jeunesse et aux jeunes adultes, contiennent des QR code permettant de renvoyer vers une version audio intégrale du livre, des illustrations jusqu'à des expériences interactives ludiques. Jeux de société, Romans, BD, Albums Jeunesse, Mangas... Nos Univers Colorés se déploient à travers les librairies, les salons et sont éligibles au pass culture !

Présence : Samedi

- <https://myria-editions.com/>
- myria.editions@gmail.com



PARRAINS DU NUMÉRIQUE

Les Parrains du Numérique intervient dans le champ de la sensibilisation aux influences, négatives comme positives, des outils numériques de notre quotidien (Réseaux sociaux, Télé réalité, Jeux Vidéo, Applis, Contenus de streaming).

Présence : Jeudi / Vendredi / Samedi

<https://www.lesparrainsdunumerique.org/prevention/home>
teensspeak34@gmail.com



PIX

Pix.fr est un service public en ligne gratuit et ouvert à tous pour évaluer et développer ses compétences numériques.

Présence : Samedi

<https://pix.fr/>
cyrielle.briand@pix.fr



RADIO ONE

RADIO ONE est LA radio locale indépendante qui émet à Sète Agde et Montpellier Interactive, impliqué et de proximité notre radio met en avant toutes les énergies de notre territoire.

Présence : Jeudi / Samedi

<https://www.radioone.fr/>
eric@radioone.fr



RÉSEAU CANOPÉ

Opérateur du ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse, Réseau Canopé a pour mission la formation tout au long de la vie et le développement professionnel des enseignants. Il les accompagne notamment dans l'appropriation des outils et environnement numériques.

Le dispositif national Territoires numériques éducatifs (TNE) déploie des équipements numériques, des ressources pédagogiques et des offres de formation à destination des professeurs et des familles. Il a pour objectifs de répondre aux impératifs de la continuité pédagogique et de réduire la fracture numérique.

Il est porté par le Secrétariat général pour l'investissement, le ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports, et opéré par la Banque des territoires, avec les collectivités partenaires, la Trousse à projets, les académies et Réseau Canopé.

Présence : Jeudi / Vendredi / Samedi

<https://tne.reseau-canope.fr/>
stephanie.lacoste@reseau-canope.fr



RÉSEAU DES MÉDIATHEQUES 3M

Élément essentiel du maillage culturel du territoire, le Réseau des médiathèques de Montpellier Méditerranée Métropole compte 14 établissements.

Présence : Jeudi / Vendredi / Samedi

<https://mediatheques.montpellier3m.fr/>
melody.seguier@montpellier.fr / elise.callant@montpellier.fr



SLOPE

Slope est le premier centre de formation d'excellence aux métiers du son pour l'audiovisuel et le jeu vidéo, basé à Montpellier.

Présence : Jeudi / Vendredi / Samedi

slopetraining.com
hello@slopetraining.com



STEFI

Actrice depuis 1994 de l'Économie Sociale et Solidaire, STEFI œuvre dans le domaine de l'insertion, de la formation et de la sensibilisation au numérique

Présence : Samedi

<http://www.ai-stefi.fr>
stefi@ai-stefi.fr



TROUSSE A PROJETS

Fondée sur une charte respectant les règles et valeurs de l'École, elle est développée et administrée par le Groupement d'Intérêt public (GIP) La Trousse à projets, structure d'intérêt général à but non lucratif, pour :

- Soutenir la pédagogie active et faciliter les échanges entre enseignants dans ce domaine,
- Ouvrir l'école sur son territoire et créer du lien entre tous ceux qui veulent soutenir les projets,
- Réduire les inégalités grâce à un fonds de solidarité mobilisé au bénéfice des projets « courte échelle ».

Présence : Samedi

<https://trousseaprojets.fr/>



WIM

Notre startup redéfinit l'apprentissage en fusionnant musique et enseignement dynamique, proposant des cours innovants en mathématiques, français, SVT et bien d'autres matières. Nous offrons une expérience éducative divertissante et novatrice

Présence : Samedi

 <https://workinmusic.fr/>

 adedejoha@gmail.com / m.kaoutar@workinmusic.fr



YNOV CAMPUS

Ynov est LA référence française des formations aux métiers du digital. Avec des formations dans les domaines des nouvelles technologies.

Présence : Samedi

 <https://www.ynov.com/campus/montpellier>

 anne.vangramberen@ynov.com

LIEU

HÔTEL DE VILLE DE MONTPELLIER
1 PLACE GEORGES FRÊCHE
34000 MONTPELLIER